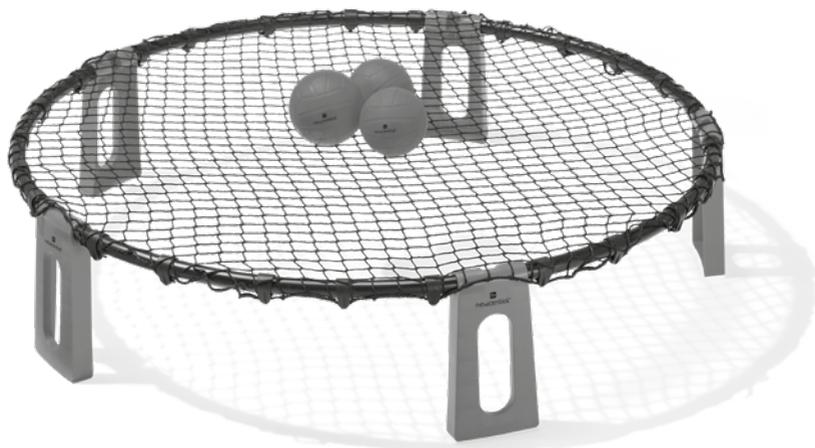




newcentig[®]



SCHMETTERBALL-SET

Ⓓ

SCHMETTERBALL-SET

Gebrauchsanweisung

ⒸZ

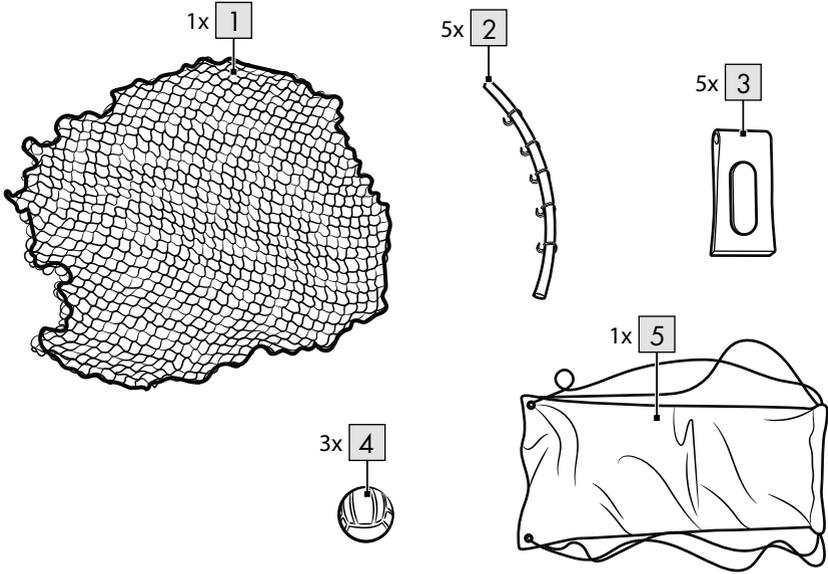
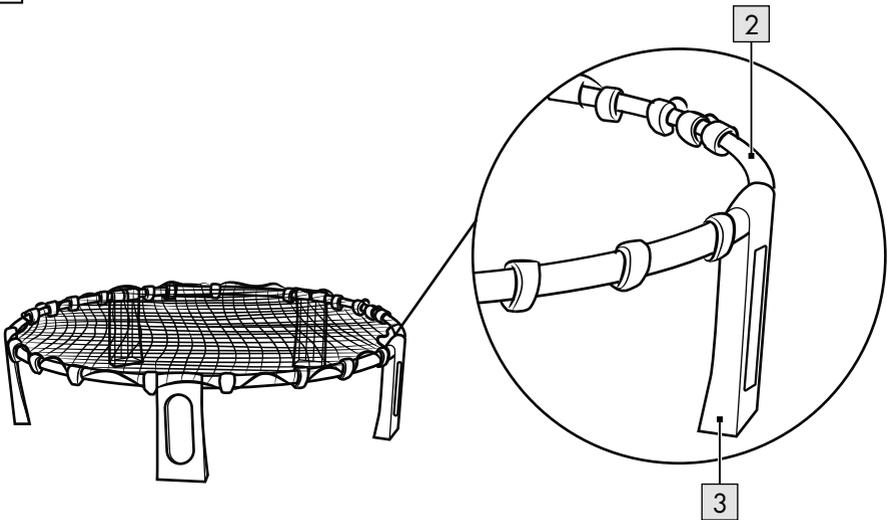
SADA HÁZECÍCH MÍČKŮ

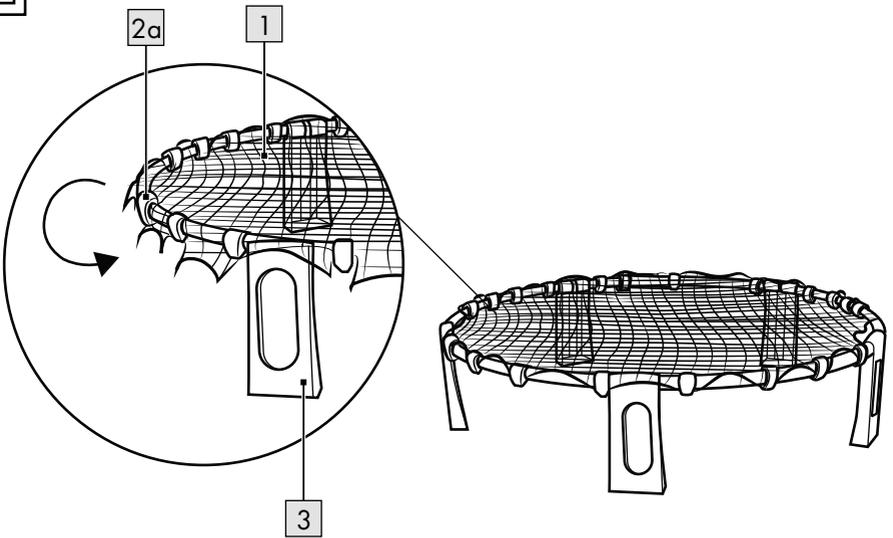
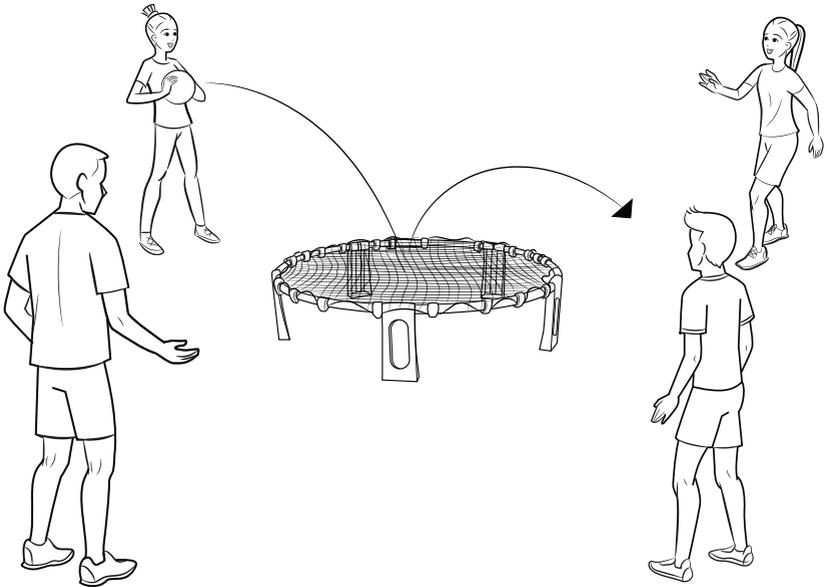
Návod k použití



IAN 431761_2207

Ⓓ ⒸZ

A**B**

C**D**

Herzlichen Glückwunsch!

Mit Ihrem Kauf haben Sie sich für einen hochwertigen Artikel entschieden. Machen Sie sich vor der ersten Verwendung mit dem Artikel vertraut.



Lesen Sie hierzu aufmerksam die nachfolgende Gebrauchsanweisung.

Benutzen Sie den Artikel nur wie beschrieben und für die angegebenen Einsatzbereiche. Bewahren Sie diese Gebrauchsanweisung gut auf. Händigen Sie alle Unterlagen bei Weitergabe des Artikels an Dritte ebenfalls mit aus.

Lieferumfang (Abb. A)

- 1 x Netz (1)
- 5 x Ringelement mit Netzhalterungen (2)
- 5 x Standbein (3)
- 3 x Ball (4)
- 1 x Tragetasche (5)
- 1 x Gebrauchsanweisung

Technische Daten

Maße: ca. 89 x 89 x 20 cm

Balldurchmesser: Ø ca. 9 cm



Herstellungsdatum (Monat/Jahr):
01/2023

CE Hiermit erklärt Delta-Sport Handelskontor GmbH, dass dieser Artikel mit den folgenden grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen übereinstimmt:

2009/48/EG – Spielzeug-Richtlinie

Bestimmungsgemäße Verwendung

Bei dem Artikel handelt es sich um ein Spiel für mehrere Spieler. Der Artikel ist ein Spielzeug für Kinder ab 5 Jahren und wurde für den Einsatz im privaten Bereich entwickelt.

Sicherheitshinweise

- Lassen Sie Kinder niemals unbeaufsichtigt mit dem Verpackungsmaterial. Es besteht Erstickungsgefahr.
- Der Zusammenbau ist durch einen Erwachsenen vorzunehmen. Achten Sie darauf, dass der Artikel und sämtliche Bestandteile bzw. Komponenten nur im aufgebauten Zustand an das Kind übergeben werden.
- Kinder dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen mit dem Artikel spielen.
- Achtung. Alle Verpackungs- und Befestigungsmaterialien sind nicht Bestandteil des Spielzeugs und müssen aus Sicherheitsgründen stets entfernt werden, bevor der Artikel Kindern zum Spielen übergeben wird.

Aufbau

1. Stecken Sie das jeweilige Ringelement (2) in ein Standbein (3) (Abb. B).
2. Wiederholen Sie den Vorgang, bis alle Ringelemente und Standbeine montiert sind.
3. Ziehen Sie das Netz (1) von oben über das jeweilige Ringelement und haken Sie den Netzrand von unten in die Netzhalterungen (2a) ein (Abb. C).

Hinweis: Achten Sie darauf, dass das Netz genug Spannung hat. Ziehen Sie das Netz über den Rahmen und haken Sie eine beliebige und geeignete Netzmasche von unten in der jeweiligen Netzhalterung (2a) ein (Abb. C).

4. Pumpen Sie die Bälle mit einer handelsüblichen Ballpumpe (nicht im Lieferumfang enthalten) auf.

Spiel

Spielvorbereitung

1. Bauen Sie das Netz auf.
2. Bilden Sie zwei Mannschaften mit jeweils zwei Spielern.

Ziel des Spiels

Werfen Sie den Ball so auf das Netz, dass die andere Mannschaft den Ball nicht annehmen und zurückspielen kann. Ziel des Spiels ist es, als Mannschaft die meisten Punkte zu erzielen.

Spielregeln

1. Am Anfang des Spiels stehen alle Spieler in gleichmäßigen Abständen voneinander entfernt um das Netz herum. Die Spieler desselben Teams stehen nebeneinander (Abb. D).
2. Sobald der Ball im Spiel ist, haben die Spieler keine feste Position.
 - Der Ball kann in 360 Grad auf das Netz gespielt werden.
 - Der Ball kann mit allen Körperteilen, mit Ausnahme der Füße, gespielt werden.
 - Der Ball muss nach dem Angriffskontakt vom Netz abspringen und dann vom gegnerischen Team angenommen werden.
 - Der Ball darf nicht gefangen werden.
 - Die Mannschaften dürfen sich nicht gezielt behindern oder blockieren.
 - Die Mannschaft, welche als Erste 21 Punkte erzielt, gewinnt das Spiel.

Angabe

- Der Spieler, der die Angabe macht, muss ca. 1,80 m von der Netzkante (Aufschlaglinie) entfernt stehen.
- Bei der Angabe muss mindestens ein Fuß am Boden sein.
- Der Spieler, der dem Aufschlagenden gegenübersteht, nimmt den Ball an.
- Bei der Angabe wird der Ball mindestens 5 cm hochgeworfen und dann mit einer flachen Hand auf das Netz in Richtung der gegnerischen Mannschaft geschlagen.
- Wenn die gegnerische Mannschaft den Ball angenommen hat, darf der Ball max. dreimal von der eigenen Mannschaft berührt werden, bis der Ball zurück auf das Netz gespielt wird.
- Nachdem ein Punkt erzielt wurde, hat der nächste Spieler des gleichen Teams die Angabe.
- Wenn die aufschlagende Mannschaft einen Fehler macht, erzielt die gegnerische Mannschaft einen Punkt und erhält dann die Angabe.

Punktevergabe

- Wenn der Ball nicht nach spätestens drei Berührungen auf das Netz gespielt wurde, erhält das gegnerische Team einen Punkt.
- Trifft der Ball auf den Netzrahmen, ist dies sowohl im Spiel als auch beim Aufschlag ein Fehler. Die gegnerische Mannschaft erzielt einen Punkt.
- Berührt der Ball das Netz doppelt, ist dies ein Fehler der spielenden Mannschaft.
- Wenn der Ball auf dem Netz rollt und nicht abspringt, ist dies ein Fehler. Die gegnerische Mannschaft erzielt einen Punkt.
- Berührt der Ball den Boden, verliert die Mannschaft, die aktuell ihren Spielzug hat, einen Punkt. Die andere Mannschaft erhält die Angabe.

Foul

Ein Foul entspricht beim Pitchball noch nicht automatisch einem punktauslösenden Fehler. Bei einem Foul bei der Angabe geht es um einen Spielzug, der dem Gegner die Annahme unnötig erschwert.

Dies geschieht häufig nicht absichtlich. Deshalb wird erst das zweite Foul als Fehler gewertet und führt zu einem Punkt für den Gegner.

Folgende Aktionen werden als Foul gewertet:

- Der Ball wird bei der Angabe fallen gelassen oder wird beim Schlagen verfehlt.
- Der Spieler, der die Angabe macht, übertritt die Aufschlaglinie (ca. 1,80 m vor dem Netz).
- Der Ball wird mit zwei Händen gespielt.
- Ein Verteidiger spielt den Ball, obwohl das angreifende Team an der Reihe ist.
- Nachdem der Ball vom Netz abspringt, trifft ein Spieler mit dem Ball sich selbst oder seinen Teamkollegen.
- Ein Spieler berührt das Netz und verschiebt es dabei oder beeinflusst die Flugbahn des Balls.
- Die Angabe sollte sauber vom Netz abspringen. Wenn der Ball einen unvorhersehbaren Richtungswechsel macht („pocket“) und/oder erst das Netz und dann den Rand trifft und runterfällt, muss das annehmende Team „Foul“ sagen, bevor sie den Ball annehmen oder er den Boden berührt.

Lagerung, Reinigung

Lagern Sie den Artikel bei Nichtbenutzung immer trocken und sauber bei Raumtemperatur. Nur mit Wasser reinigen und anschließend mit einem Reinigungstuch trockenwischen. WICHTIG! Nie mit scharfen Reinigungsmitteln reinigen.

Hinweise zur Entsorgung



Entsorgen Sie den Artikel und die Verpackungsmaterialien entsprechend den aktuellen örtlichen Vorschriften.

Bewahren Sie Verpackungsmaterialien (wie z. B. Folienbeutel) für Kinder unerschwinglich auf. Weitere Informationen zur Entsorgung des ausgedienten Artikels erhalten Sie bei Ihrer Gemeinde- oder Stadtverwaltung. Entsorgen Sie den Artikel und die Verpackung umweltschonend.



Der Recycling-Code dient der Kennzeichnung verschiedener Materialien zur Rückführung in den Wiederverwertungskreislauf (Recycling). Der Code besteht aus einem Recyclingsymbol für den Verwertungskreislauf und einer Nummer, die das Material kennzeichnet.

Hinweise zur Garantie und Serviceabwicklung

Der Artikel wurde mit großer Sorgfalt und unter ständiger Kontrolle produziert. DELTA-SPORT HANDELSKONTOR GmbH räumt privaten Endkunden auf diesen Artikel drei Jahre Garantie ab Kaufdatum (Garantiefrist) nach Maßgabe der folgenden Bestimmungen ein. Die Garantie gilt nur für Material- und Verarbeitungsfehler. Die Garantie erstreckt sich nicht auf Teile, die der normalen Abnutzung unterliegen und deshalb als Verschleißteile anzusehen sind (z. B. Batterien) sowie nicht auf zerbrechliche Teile, z. B. Schalter, Akkus oder Teile, die aus Glas gefertigt sind.

Ansprüche aus dieser Garantie sind ausgeschlossen, wenn der Artikel unsachgemäß oder missbräuchlich oder nicht im Rahmen der vorgesehenen Bestimmung oder des vorgesehenen Nutzungsumfangs verwendet wurde oder Vorgaben in der Anleitung/Anweisung nicht beachtet wurden, es sei denn, der Endkunde weist nach, dass ein Material- oder Verarbeitungsfehler vorliegt, der nicht auf einem der vorgenannten Umstände beruht.

Ansprüche aus der Garantie können nur innerhalb der Garantiefrist unter Vorlage des Originalkassenbelegs geltend gemacht werden. Bitte bewahren Sie deshalb den Originalkassenbeleg auf. Die Garantiefrist wird durch etwaige Reparaturen aufgrund der Garantie, gesetzlicher Gewährleistung oder Kulanz nicht verlängert. Dies gilt auch für ersetzte und reparierte Teile. Bitte wenden Sie sich bei Beanstandungen zunächst an die untenstehende Service-Hotline oder setzen Sie sich per E-Mail mit uns in Verbindung. Liegt ein Garantiefall vor, wird der Artikel von uns – nach unserer Wahl – für Sie kostenlos repariert, ersetzt oder der Kaufpreis erstattet. Weitere Rechte aus der Garantie bestehen nicht. Ihre gesetzlichen Rechte, insbesondere Gewährleistungsansprüche gegenüber dem jeweiligen Verkäufer, werden durch diese Garantie nicht eingeschränkt.

IAN: 431761_2207

① Tel.: 0800 1528352
(Kostenfrei aus dem deutschen
Fest- und Mobilfunknetz)
kundenmanagement@kaufland.de

Srdečně blahopřejeme!

Svým nákupem jste se rozhodli pro kvalitní výrobek. Před prvním použitím se prosím seznamte s tímto výrobkem.



Pozorně si přečtete následující návod k použití.

Používejte tento výrobek pouze tak, jak je popsáno, a pro uvedené účely. Uschovejte si tento návod k použití pro budoucí použití. Pokud výrobek předáte třetí osobě, předejte jí i veškerou dokumentaci.

Obsah balení (obr. A)

- 1 x síť (1)
- 5 x prstencový prvek s upevněním sítě (2)
- 5 x stojná noha, vpředu (3)
- 3 x míč (4)
- 1 x taška k nošení (5)
- 1 x návod k použití

Technické údaje

Rozměry: cca 89 x 89 x 20 cm

Průměr míče: Ø cca 9 cm



Datum výroby (měsíc/rok):
01/2023

CE Společnost Delta-Sport Handelskontor GmbH tímto prohlašuje, že tento výrobek je v souladu s následujícími základními požadavky a ostatními příslušnými ustanoveními: 2009/48/ES – Směrnice o bezpečnosti hraček

Použití dle určení

Výrobek je hrou pro více hráčů. Tento výrobek je hračka pro děti od 5 let, je určen jen pro soukromé použití.

! Bezpečnostní pokyny

- Nikdy nenechte děti bez dozoru s obalovým materiálem. Je tu nebezpečí udušení.
- Nutné sestavení hračky dospělou osobou. Dbejte na to, aby výrobek a veškeré součásti resp. komponenty byly dítěti předány pouze ve smontovaném stavu.
- Děti si mohou hrát s výrobkem pouze pod dohledem dospělé osoby.
- Upozornění. Veškeré obalové/upevňovací materiály nejsou součástí výrobku a musí být z bezpečnostních důvodů odstraněny předtím, než si děti s výrobkem začnou hrát.

Sestavení

1. Zastrčte příslušný prstencový prvek (2) do stojné nohy (3) (obr. B).
2. Opakujte proces, dokud nejsou všechny prstencové prvky a stojné nohy namontovány.
3. Vytáhněte síť (1) shora přes příslušný prstencový prvek a zavěste okraj sítě hranu upevnění sítě (2a) zespodu (obr. C).

- Upozornění:** Dávejte pozor, aby byla síť dostatečně napjatá. Vytáhněte síť shora přes příslušný prstencový prvek a zavěste okraj sítě hranu upevnění sítě (2a) zespodu (obr. C).
4. Nafoukněte míče pomocí běžného míčového čerpadla (není součástí balení).

Hra

Příprava ke hře

1. Sestavte síť.
2. Utvořte dva týmy, každé se dvěma hráči.

Cíl hry

Hod'te míč na síť tak, aby druhý tým nemohl míč přijmout a zahrát ho zpátky. Cílem hry je získat jako tým nejvyšší počet bodů.

Pravidla hry

1. Na začátku hry stojí všichni hráči v rovnoměrných odstupech kolem sítě. Hráči stejného družstva stojí vedle sebe (obr. D).
2. Jakmile je míč ve hře, nemají hráči žádnou pevnou pozici.
 - Míč může být nahanán na síť ve 360 stupních.
 - Míč můžete na síť nahnat všemi částmi těla, s výjimkou nohou.
 - Míč musí po útoku odskočit od sítě a poté musí být převzatý nepřátelským týmem.
 - Míč se nesmí chytit.
 - Týmy si nesmějí cíleně bránit nebo se blokovat.
 - Tým, který docílil 21 bodů, vyhrává hru.

Podání

- Hráč, který provádí podání, musí stát cca 1,80 m od okraje sítě (linie dopadu).
- Při podání musí zůstat aspoň jedna noha na zemi.
- Hráč, který stojí před nahazujícím, přijímá míč.
- Při podání se míč vyhodí nejméně 5 cm do výšky a pak se hodí plochou rukou na síť ve směru protihráčského mužstva.
- Pokud tým protihráče míč přijme, může se vlastní tým míče maximálně třikrát dotknout, dokud není míč nahanán zpět na síť.
- Po docílení jednoho bodu má podání další hráč stejného týmu.
- Pokud podávající tým udělá chybu, získá soupeřův tým bod a obdrží podání.

Udílění bodů

- Pokud se míč nejspodí po třech dotycích nenahraje na síť, obdrží tým protihráče jeden bod.
- Pokud míč zasáhne síťový rám, jedná se o chybu jak ve hře, tak i v nadhození. Protihráčský tým získá bod.
- Pokud se míč dotkne sítě dvakrát, je to chyba hrajícího týmu.
- Pokud se míč po síti roluje a nevyskočí, jedná se o chybu. Protihráčský tým získá bod.
- Pokud se míč dotýká země, tým, který je momentálně na tahu, ztratí jeden bod. Druhý tým získá podání.

Faul

Faul při nadhozu automaticky ještě neodpovídá chybě, která způsobuje ztrátu bodu. U faulu při podání jde o herní tah, který soupeři výrazně stěžuje přežít. Toto stává běžně, ale ne úmyslně. Proto je pouze druhý faul považován za chybu a vede k získání bodu pro soupeře. Jako faul jsou vyhodnoceny následující akce:

- Míč se při předání nechá spadnout nebo se při odpalu mine.
- Hráč, který provádí podání, přejde linii podání (cca 1,80 m před sítí).
- Míč se odehraje dvěma rukama.
- Obránce odehraje míč, i když je na řadě útočný tým.
- Poté, co míč odskočí ze sítě, hráč s míčem zasáhne sebe nebo svého spoluhráče.
- Hráč se dotýká sítě a přitom ji posune nebo ovlivňuje dráhu letu míče.
- Podání by mělo od sítě čistě odskočit. Pokud míč způsobí nepředvídatelnou změnu směru („kapsa“) a/nebo nejprve trefí síť a poté okraj a spadne, musí přijímající tým říct „faul“ předtím, než míč přijme nebo se míč dotkne země.

Uskladnění, čištění

Pokud výrobek používáte, skladujte jej vždy suchý a čistý při pokojové teplotě. Čistěte pouze vodou a následně otřete do sucha hadříkem.

DŮLEŽITÉ! K čištění nikdy nepoužívejte agresivní čisticí prostředky.

Pokyny k likvidaci



Výrobek a obalové materiály likvidujte podle aktuálních místních předpisů.

Uchovávejte obalové materiály (jako např. fóliové sáčky) nedostupné pro děti.

○ možnostech likvidace vysloužilého výrobku se informujte u Vaší obecní nebo městské správy.

Výrobek a obaly likvidujte ekologicky.



Recyklační kód slouží ke značení různých materiálů pro proces opětovného zhodnocení (recyklace). Kód sestává ze symbolu recyklace, který má odrážet proces zhodnocení, a čísla, které označuje materiál.

Pokyny k záruce a průběhu služby

Výrobek byl vyroben s velkou péčí a za stálé kontroly. DELTA-SPORT HANDELSKONTOR GmbH poskytuje koncovým privátním zákazníkům na tento výrobek tři roky záruky od data nákupu (záruční lhůta) podle následující ustanovení. Záruka se týká pouze vad materiálu a závad ve zpracování. Záruka se nevztahuje na díly, které podléhají normálnímu opotřebením, a proto je nutné na ně pohlížet jako na rychle opotřebitelné díly (např. baterie), a na křehké díly, např. vypínače, akumulátory nebo díly vyrobené ze skla.

Nároky z této záruky jsou vyloučeny, pokud výrobek byl používán neodborně nebo nedovoleným způsobem nebo nikoli v rámci stanoveného účelu určení nebo předpokládaného rozsahu používání nebo nebyla dodržena zadání v návodu k obsluze, ledaže by koncový zákazník prokázal, že existuje vada materiálu nebo došlo k chybě ve zpracování, které nevyplývají z některé výše uvedených okolností.

Nároky ze záruky lze uplatnit pouze v rámci záruční lhůty po předložení originálního pokladního dokladu. Proto si prosím uschovejte originál pokladního dokladu. Doba záruky se neprodlužuje případnými opravami na základě záruky, zákonné záruky nebo kulance. Totéž platí také pro vyměněné a opravené díly.

Při reklamacích se prosím obraťte na níže uvedenou horkou linku servisu nebo se s námi spojte e-mailem. Pokud se vyskytne případ reklamace, výrobek Vám – dle naší volby – bezplatně opravíme, vyměníme nebo Vám vrátíme kupní cenu. Další práva ze záruky nevznikají.

Vaše zákonná práva, zejména nároky na zajištění záruky vůči konkrétnímu prodejci, nejsou touto zárukou omezena.

IAN: 431761_2207

 Tel.: 800 165894
(bezplatně z české pevné a mobilní sítě)
kontakt@kaufland.cz

DELTA-SPORT HANDELSKONTOR GMBH

Wragekamp 6 • DE-22397 Hamburg
GERMANY



01/2023

Delta-Sport-Nr.: OS-10372

IAN 431761_2207